

30.03.2019

nr pisma .....

podpis .....

13401.2019

Załącznik Nr 1  
do Regulaminu Konińskiego Budżetu Obywatelskiego

## Wniosek do Budżetu Miasta Konina w ramach Konińskiego Budżetu Obywatelskiego

Imię i nazwisko Wnioskodawcy<sup>1\*</sup>:

Marek Jaśniewicz, Kornelia Walczak

Adres Wnioskodawcy<sup>1\*</sup>:

Telefon kontaktowy do Wnioskodawcy<sup>1\*</sup>:

Adres e-mail Wnioskodawcy<sup>1\*</sup> (pole nieobowiązkowe):

Preferowana forma kontaktu Urzędu Miejskiego z Wnioskodawcą<sup>1</sup> (zaznaczyć właściwe):

☒ Kontakt telefoniczny

☒ Poczta e-mail

Nazwa zadania (prosimy o zmieszczenie się w max 250 znakach)<sup>1</sup>: NAZWĘ ZADANIA  
WPISUJEMY WYŁĄCZNIE WIELKIMI LITERAMI!

EDUPARK KONIN

Skrócony opis (prosimy o zmieszczenie się w max 1000 znaków)<sup>1</sup>.

Państwa skrócony opis będzie wykorzystywany na potrzeby promocji Projektów:

EDUPARK KONIN

Celem jest stopniowe stworzenie jednej z najbardziej rozpoznawalnej atrakcji turystycznej w Wielkopolsce na terenie Parku im. Fryderyka Chopina w Koninie.

1. Wodny tor zabaw dla dzieci i dorosłych
2. Nowatorska prezentacja historii telefonów komórkowych oraz replika pojazdu księżycowego Mieczysława Bekkera.
3. Naukowy ogród doświadczeń
4. Edukacyjne kosze do segregacji odpadów
5. Monitoring i storna internetowa Parku wraz z audioprzewodnikiem

Wnioskodawca w dniu 03.07.2019 wypracował  
zmianę lokalizacji i tryb wyznaczenia zadania  
po wizji lokalnej z Komisją Obywatelską  
w dniu 27.06.2019 na las komunalny (za parkiem  
Chopina) ul. Nadbrzeżna.  
Wnioskodawca do w/w opisu zadania  
wstąpił koszt wykonania inwestycji

**Pelen opis (prosimy o zmieszczenie się w max 3500 znaków)<sup>1</sup>:****EDUPARK KONIN**

Czyli zabawa, ciekawostki i przy okazji nauka

Proponujemy w parku Chopina stworzenie wyjątkowego centrum zabawy i edukacji

Wybraliśmy Park gdyż uznaliśmy, że miejsce to ma największy w Koninie potencjał (4.5/5 opinie z google) na tego rodzaju inwestycję.

Nasz projekt obejmuje:

1. Zaprojektowanie i wizualizacja stref nauki i zabawy na terenie parku
2. Zakup i montaż wodnego toru zabaw.
3. Budowa repliki pojazdu księżycowego Bekkera
4. Projekt, zakup i montaż „kopuły czasu” o kształcie domków igloo, których ostateczne wykończenie zewnętrzne stanowić będą rośliny pnące. W kopułach zgromadzone będą eksponaty których tematem będzie historia telefonów komórkowych oraz pojazd Bekkera
5. Zakup eksponatów do kopuły prezentującej historię telefonii komórkowej
6. Projekt i zakup kolorowych koszy do segregacji odpadów wraz z tablicą edukującą znaczenie segregacji odpadów.
7. Zakup i ustawienie stref z interaktywnymi urządzeniami o charakterze edukacyjnym
8. Zakup monitoringu
9. Stworzenie atrakcyjnej strony internetowej Parku, uwzględniająca aktualne atrakcje w parku z możliwością aktualizacji. Na stronie będzie audioprzewodnik dzięki któremu za pomocą urządzeń mobilnych wysłuchamy ciekawostek o eksponatach a także zabytkach starówki.

Uwagi końcowe

1. Szczególną uwagę będziemy zwracać na estetykę tak by pojawiające się strefy z eksponatami nie kolidowały z charakterem parku.
2. Projekt ma charakter rozwojowy i traktujemy go jako pierwszy kompletny etap pod dalszą rozbudowę.
3. Przy ostatecznym doborze urządzeń będziemy współpracować z nauczycielami, gdyż chcemy by eksponaty pomagały w realizacji programu nauczania.

**Harmonogram realizacji (pole nieobowiązkowe):**

**ROK 2020**

**Szacowany koszt:**

**1000000,00**

**Oczekiwane rezultaty (pole nieobowiązkowe):**

1. Stworzenie podstaw pod główną atrakcję turystyczną Konina ostatecznym celem jest stworzenie w obrębie parku bulwarów i starówki jednego z najbardziej rozpoznawalnego miejsca dla turystyki w Wielkopolsce.
2. Projekt traktujemy jako inwestycje również w miejsca pracy mając tu na myśli powstanie nowych punktów gastronomicznych, sklepów z pamiątkami i innych usług stworzonych pod potrzeby turystów.
3. Promocja Konina i regionu
4. Aspekt edukacyjny pod kątem szkół i przedszkoli
5. Znaczne podniesienie atrakcyjności Parku

**Potwierdzenie dostępności obiektu/terenu, na którym miałyby być realizowany projekt, poprzez uzyskanie podpisu od zarządcy obiektu/terenu (jeśli dotyczy<sup>1</sup>):**

Data, podpis pieczęć administratora obiektu

**UWAGA !!!**

Jeśli wniosek zakłada realizację wizji artystycznej Autora/Wnioskodawcy konieczne jest dołączenie propozycji w formie załącznika do niniejszego formularza.

TAK

NIE

Podpis wnioskodawcy\* (obowiązkowy)

<sup>1</sup> Niezbędne dane do wypełnienia przez Wnioskodawcę

\* W związku ze składaniem wnioskiem realizowanym w ramach Konińskiego Budżetu Obywatelskiego wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych.

Oświadczam, iż przyjmuję do wiadomości, że:

- 1) administratorem tak zebranych danych osobowych jest Miasto Konin;
- 2) moje dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celu umożliwienia kontaktu przez Urząd Miejski w Koninie;
- 3) moje dane osobowe mogą zostać udostępnione innym podmiotom wyłącznie w celu realizacji proponowanego zadania;
- 4) imię i nazwisko zostanie upublicznione wraz z treścią wniosku w celu realizacji Konińskiego Budżetu Obywatelskiego zgodnie z postanowieniami jego regulaminu;
- 5) podanie danych jest dobrowolne, jednak odmowa ich podania jest równoznaczna z brakiem możliwości dalszego przetwarzania i realizowania danego wniosku w ramach Konińskiego Budżetu Obywatelskiego;
- 6) mam prawo dostępu do treści swoich danych i ich poprawiania (zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 roku o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2018 r. poz. 1000)).



## PROJEKT KBO - EDU PARK KONIN





Diadki 81 : 45/2

Надгробна

PN



Косици

Діади 81 : 45/2

Wstępne koszty

Projekt i wizualizacja 15 tys

Tor wodny 200 tys

Kopuła do 60 tys (bez ekspozycji) x 2

Monitoring 30 tys

Koszty marketingowe 20 tys

Ekspozycja (pojazd księżycowy, tel. kominkowe i inne) do 150 tys

- Koszt edukacji do segregacji odpadów 20 tys.

Zakup i ustawienie stołu z interaktywnymi urządzeniami o charakterze edukacyjnym.

~~- pozostała kwota do 450 tys~~

ok. 445 tys.

